



**INSTITUT RÉGIONAL
DE FORMATION
DU BASKETBALL**

HAUTS-DE-FRANCE

Présentation du DETB 2022/2023

Ligue Hauts-de-France BasketBall



Éléments de contexte...

CQP en stand by

Continuité de la RFIT

Nouvelle pédagogie

Permet à chacun de créer son parcours personnalisé

Dissocier formation / évaluation

Digitalisation

Brevets Fédéraux



Saison 2022/2023 - Arrivée du Diplôme d'Entraîneur Territorial de Basketball

4 Piliers



LE PUBLIC

Être capable de connaître et de développer les caractéristiques physiques, psychologiques, sociales, cognitives de son public



LE MANAGEMENT

Être capable d'accompagner en compétition une équipe sur une saison sportive, de communiquer et d'agir avec l'environnement de ses joueurs et de son équipe



LE JEU

*Être capable de connaître la logique du Jeu
Maîtriser les fondamentaux individuels et collectifs offensifs et défensifs chez les Jeunes ou les Adultes*



L'ENTRAÎNEMENT

*Être capable d'assurer la sécurité, d'animer une situation d'entraînement, de construire une séance de perfectionnement sportif
Être capable d'entraîner une équipe compétitive*

Modalités Pédagogiques



E-LEARNING

AVANT le présentiel :

- S'informer
- Se préparer à l'étape suivante
- Découvrir la commande « défi terrain »
- Explorer des fiches pratiques

APRES le DEFI TERRAIN :

- Découvrir des connaissances
- S'évaluer
- Confronter son expérience aux bonnes pratiques du formateur

APRES le présentiel :

- Réactiver des connaissances
- Explorer les fiches pratiques et les vidéos



PRESENTIEL

Une **expérience** enrichissante et collective où vous allez :

- Observer
- Définir les contenus à explorer
- Construire et modéliser des outils avec votre promotion
- Expérimenter et animer des bonnes pratiques sur le terrain
- Partager vos connaissances et votre expérience avec vos collègues de promotion
- Échanger avec vos formateurs
- Bénéficier du regard et de l'expertise de vos formateurs

Le PRESENTIEL sert donc à co-construire des outils, produire des livrables réutilisables en club, enrichir ses connaissances avec sa promotion et ses formateurs

ETRE ACTEUR



DEFI TERRAIN

Tester / Expérimenter

Une approche ludique et challengeante

Comment ?

- Découvrir le défi lancé par vos formateurs sur la plateforme E-learning
- Télécharger le guide du DEFI
- Relever le défi dans son club avec son équipe et ses joueurs
- Remplir et/ou uploader (déposer) des documents sur le E-learning
- Découvrir et confronter son expérience avec les bonnes pratiques du formateur sur le E-learning
- Partager votre expérience avec votre promotion et vos formateurs en présentiel



VISIOCONFERENCE

Diffuser et communiquer à distance avec sa promotion de stagiaires

Comment ?

- Clinic : transmettre du contenu technique sous un format de conférence technique animé par un coach
- Suivi de défi terrain : proposer une remédiation et correction individuelle et/ou collective pour les stagiaires sur les défis proposés
- Tutorat, suivi de formation : accompagner le stagiaire en distanciel durant le déroulé de sa formation

Contenu

ATTAQUE

Créer et gérer des avantages pour avoir un tir à haut %

1. Être disponible
2. Spacing
3. Continuité et circulation du ballon
4. Pénétrer la défense
5. Accentuer l'avantage créé
6. Sélection de tirs



TRANSITION DEFENSIVE

Éviter les tirs rapides ou regagner le ballon

7. Rebond Offensif
8. Protéger le panier
9. Ralentir/Stopper la progression du ballon
10. Défendre les surnombres offensifs
11. Défendre les avantages d'espaces

TRANSITION OFFENSIVE

Créer et gérer les avantages pour obtenir un tir facile sur tout le terrain

18. Rebond et sortie de balle
19. Progresser sur le terrain
20. Exploiter les surnombres
21. Exploiter les avantages d'espace
22. Transition du tout terrain vers le ½ terrain = continuité



DEFENSE

Regagner le ballon ou forcer l'attaque à un tir à faible %

12. Perturber le mouvement du ballon
13. Stopper les pénétrations
14. Aide et rotations
15. Utiliser des fautes appropriées
16. Défendre les situations spéciales
17. Rebond

ARCHITECTURE DIPLOME ENTRAINEUR TERRITORIAL DE BASKETBALL D.E.T.B



Attention : Entrée obligatoire dans le DETB par le CS1 : Construire le joueur

Prérequis pour rentrer au DETB

Être titulaire d'un BF (ou équivalent)



Entrainer sur la saison sportive



Être titulaire du PSC1 ou équivalent
(au moment de la certification)



Entrée en formation par le CS1

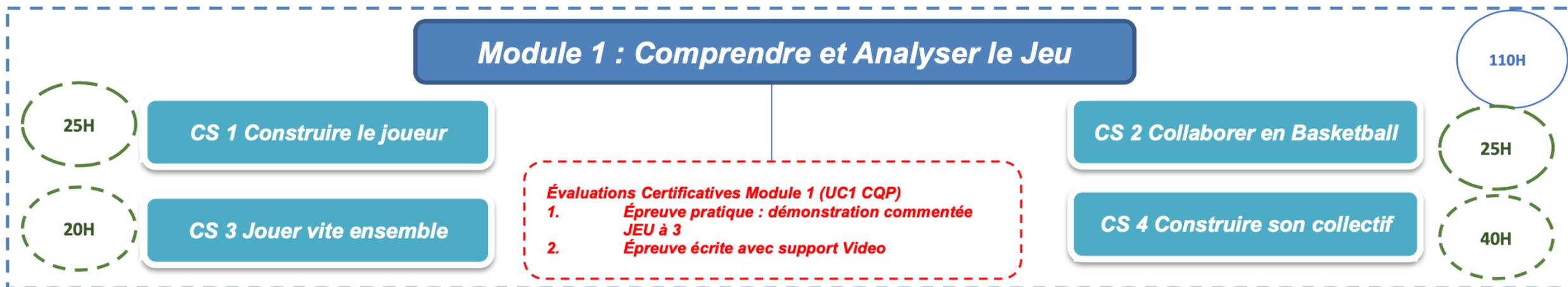


CS1 Construire le joueur

25H



Module 1 : Comprendre & Analyser le Jeu



Comprendre et Analyser le Jeu

Module 1

CS 1

Construire le joueur

125€



Marquer & Scorer
en Basketball
1 journée + 1h e-learning

Les outils du 1c1
Off & Def
2 journées + 3h e-learning



- Tirs en course
- Tir extérieur : gestuelle & Mécanique



- Attaquer le 1c1
- Défendre le 1c1

3 x 1 journée

Comprendre et Analyser le Jeu

Module 1

CS 2

Construire le joueur

125€

Collaborer & Coopérer en Basketball



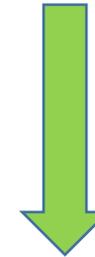
Jouer à 2 ou 3 en Attaque
sur ½ Terrain
2 journées + 2h e-learning

Jouer à 2 ou 3 en Défense
sur ½ Terrain
1 journée + 2h e-learning

**1 x 2 journées
+ 1 journée**



- Créer et gérer des avantages



- Regagner le ballon ou forcer l'attaque à un tir à faible %

Comprendre et Analyser le Jeu

Module 1

CS 3

Construire son collectif

150€



Jouer vite ensemble

2 journées + 6h e-learning

2 x 1 journée



- Se projeter collectivement en attaque : Transition offensive
- S'organiser rapidement face au jeu rapide : Transition défensive

Comprendre et Analyser le Jeu

Module 1

CS 4

Construire son collectif

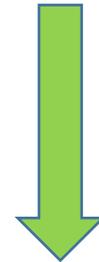
300€



**Organiser son collectif
Jeunes / Adultes**

5 journées + 5h e-learning

**2 x 2 journées
+ 1 journée**



- Organiser son collectif offensif chez les jeunes / séniors
- Organiser son collectif défensif chez les jeunes / séniors

Module 2 : Conduire une équipe de à l'entraînement



40H

Module 2 : Conduire une équipe de Basketball à l'entraînement

20H

CS 5 Accompagner les joueurs à l'entraînement

- Educateur
- Organisateur
- Accompagnateur

20H

CS 6 Assurer la sécurité et l'intégrité physique et psychologique des joueurs

- Développement Physique : prévention et préparation des joueurs
- Développement Psychologique et psycho sociale : connaissances de publics + comportements pédagogiques
- Sécurité et prévention en Basketball

Évaluations Certificatives Module 2 (UC1/UC2 CQP)

- Épreuve pédagogique : construction et Animation d'une séquence pédagogique
- Épreuve FOAD « prévention et sécurité » : Quizz à valider

Conduire une équipe de Basketball à l'entraînement

Module 2

CS 5

200€



Accompagner les joueurs à l'entraînement

2 journées + 6h e-learning



2 x 1 journée



- Poser le cadre pour l'entraînement
- Organiser l'entraînement : **Organisateur**
- Développer une posture éducative : **Educateur**
- Accompagner le joueur dans sa pratique à l'entraînement : **Accompagnateur**

Conduire une équipe de Basketball à l'entraînement

Module 2

CS 6

150€



Assurer la sécurité et l'intégrité physique et psychologique des joueurs

2 journées / 1 demi-journée + 4h e-learning



2 x 1 journée
1 x 1 demi-journée

- Préparation et développement physique des joueurs (12h)
- Connaissance du développement psychologique des joueurs (7h)
 - Sécuriser son entrainement (1h)

Module 3 : Manager une Equipe de



40H

Module 3 : Manager une Équipe de Basketball

25H

CS 7 Manager une équipe sur une saison sportive

Partie 1 : Manager une équipe de JEUNES :

- Construire le diagnostic de son équipe
- Programmer sa saison
- Créer un cadre
- Définir les objectifs
- Créer entretenir une

Partie 1 : Manager une équipe d'ADULTES :

- Construire le diagnostic de son équipe
- Programmer sa saison
- Créer un cadre
- Définir les objectifs
- Créer entretenir une dynamique d'équipe

Évaluations Certificatives Module 3 (UC3 CQP)

- Rapport d'activité « projet sportif »

15H

CS 8 Gérer son équipe en compétition

Partie 1 : Préparer son match

Partie 2 : Gérer son match

Partie 3 : Analyser et débriefer son match

Évaluations Certificatives Module 3 (UC3 CQP)

- Construire son plan de match

Évaluations Certificatives Module 3 (UC3 CQP)

- Entretien de présentation de son projet sportif et de son plan de match

Manager une équipe de Basketball

Module 3

CS 7

250€

Manager une équipe sur une saison sportive

3 journées + 4h e-learning



Avant la saison

1 journée + 1h e-learning



- Analyser son environnement
- Structurer son projet : s'organiser, se projeter
- Communiquer et prendre en main son groupe

Pendant la saison

1 journée + 2h e-learning



- Gérer son groupe sur la saison
- Communiquer avec son environnement
- Evaluer et réguler le projet de jeu

Après la saison

1 journée + 1h e-learning



- Se poser pour analyser
- Communiquer et rassembler
- Se projeter et projeter les acteurs du projet

Manager une équipe de Basketball

Module 3

CS 8

Gérer son équipe en compétition

75€



Préparer son match



- Situer le match dans sa saison
- Construire une stratégie de match
- Rédiger son plan de match
- Organiser la rencontre

Gérer son match



- Communiquer avant le match
- Communiquer pendant le match
- Agir pendant le match
- Communiquer après le match

Analyser et débriefer son match



- Analyser son plan de match
- Communiquer à son groupe
- Se projeter

Module 4 : Contribuer au développement de sa structure

30H

Module 4 : Contribuer au développement de sa structure

10H

CS 9 *Évoluer dans son environnement professionnel*

20H

CS 10 *Encadrer une pratique alternative*

A choisir une option parmi les options suivantes :

Option 1 : ARBITRAGE

Option 2 : 3x3

Évaluation formative : à définir selon les options

Évaluations Certificatives Module 4 (UC4 CQP)

- Rapport écrit « Présentation de Structure »
- Épreuve FOAD « encadrer une pratique alternative » : Quizz à valider

Contribuer au développement de sa structure

Module 4

CS 9

50€

Evoluer dans son environnement professionnel



10h e-learning



Organisation d'un Club
4h e-learning

Environnement fédéral
3h e-learning

Rôle de l'entraîneur au sein du club
3h e-learning



- Réglementation
- La détection
- FFBB Pratiques diversifiées

- Entraîneur : éthique et responsabilités
- Cadre légal
- Entraîneur et le club
- Entraîneur et les parents

Contribuer au développement de sa structure

100€

Module 4

CS 10

Encadrer une pratique alternative

20h e-learning

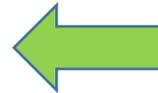


Module Arbitrage



CS 3x3

Ou



Autre à construire...

Equivalences et Passerelles



Je suis titulaire du **P1 CQP**

Je suis dispensé du CS1 ET CS2 – Construire le joueur

Je suis titulaire du **P2 CQP**

Je suis dispensé des modules :

- Module 1 – Comprendre & Analyser le jeu
- Module 2 – Conduire une équipe de basketball à l'entraînement

Evaluations certificatives

Avril à Juin

Par Module

1 CS = 1 certificat de participation

J'obtiens mes 4 modules, j'obtiens mon DETB



Sessions de préparation aux évaluations en Avril - Mai